

הדרכה לפתרון תרגיל ראשון

1. בקר הפלט יהיה מסוג STRING. יש להשתמש במשתנה לוקלי סטטי בוליאני ההופך את ערכו עם כל לחיצה על הלחצן.
2. השתמש בפונקציות הספרייה התקנית strlen, strcmp, strcat, strcpy ובפונקציות tolower, toupper.
3. הבקרים יהיו מסוג NUMERIC, והפניות ע"י GetControlVal, SetControlVal.
4. לוח התצוגה יהיה מסוג STRING. השתמש בפונקציה atof, ובפונקציה sprintf להמרות בין מחרוזות ומספרים ממשיים. השתמש בפונקציה strcat בכדי לשרשר תווים למחרוזת התצוגה בכל לחיצה על לחצן של ספרה או נקודה עשרונית.